

新旧版协同功能的对比

2024年8月

贯微建筑科技

目录

1. 前言：为什么要做新版协同？
2. 增加：编辑模式
3. 修改：总信息交互逻辑

为什么要做新版协同2.0?  解决了旧版协同1.0的 **槽点**

槽点1: 太慢太卡

在协同1.0中, 每次编辑都需要打开, 刷新, 保存所有设计图纸。
例如: 工程中有8个设计图纸, 每次保存时, 需要一并保存8个设计图纸, 十分耗时。



新增: 编辑模式

槽点2: 约束多

在协同1.0中, 对总信息的编辑需要获取所有设计图纸的编辑权限。
例如: 修改楼层名, 需要其余工程师释放图纸锁, 这意味着在总信息设置完成前, 其余人将无法开展工作。



修改: 总信息的交互逻辑

2. 新增：编辑模式

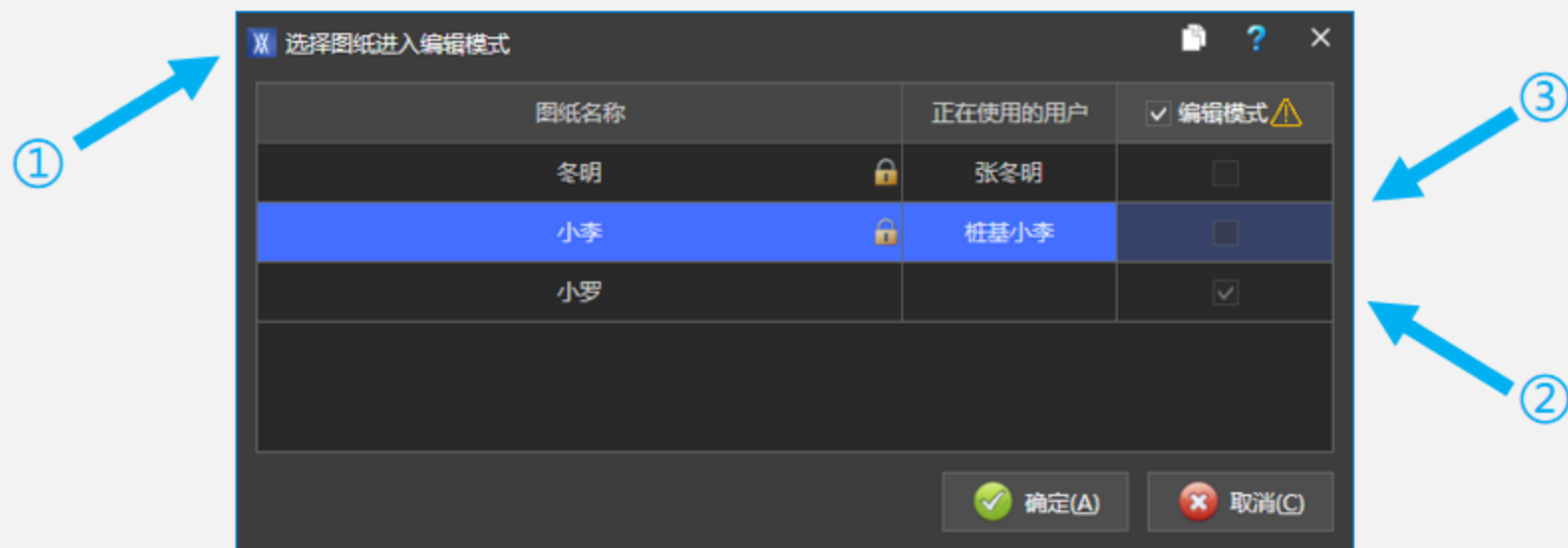
2.1 定义：进入编辑模式的设计图纸，才会被刷新和保存。

2.2 便利性：用户可控制刷新和保存的模型范围，节约性能开销，提升软件运行效率。

2.3 用户交互：① 当双击设计图纸时，弹窗提示，如下图所示。

② 双击进入的图纸为必选项。

③ 当图纸被其他人锁定时，将无法勾选。



2.新增：编辑模式

2.4 场景演示：一条梁与一根柱的场景，演示“编辑模式”的刷新效果。

第1步：进入“梁”图，布置一条梁

名称	描述	锁定	更新时间
“编辑模式”演示模型	演示		2024-08-07 15:40:02
总信息	楼层体系		2024-08-07 15:11:11
柱	只有一根柱		2024-08-07 15:39:20
梁	只有一条梁		2024-08-07 15:39:24
参考文件			
共享参数			
自定义截面	不允许编辑		

工程有两张图纸

“梁”图中只有一条梁

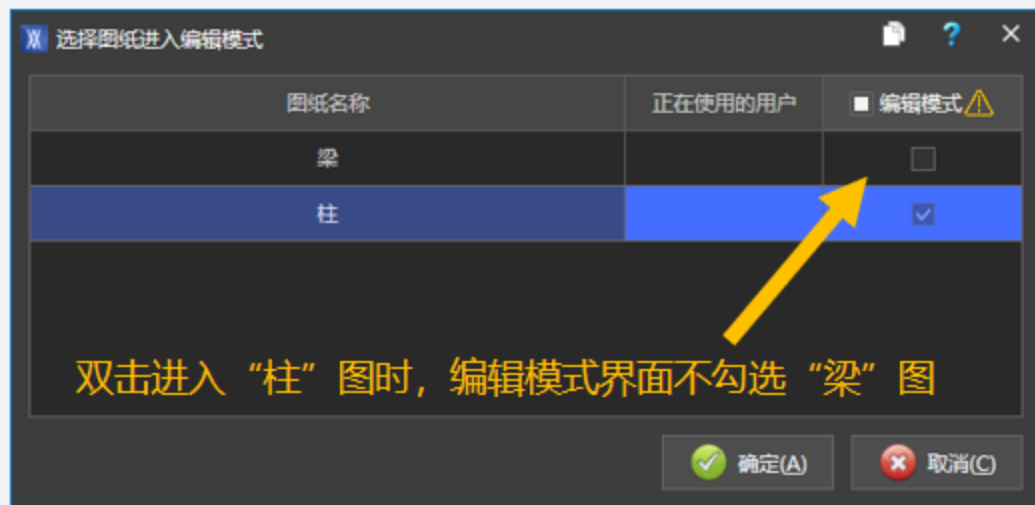


2.新增：编辑模式

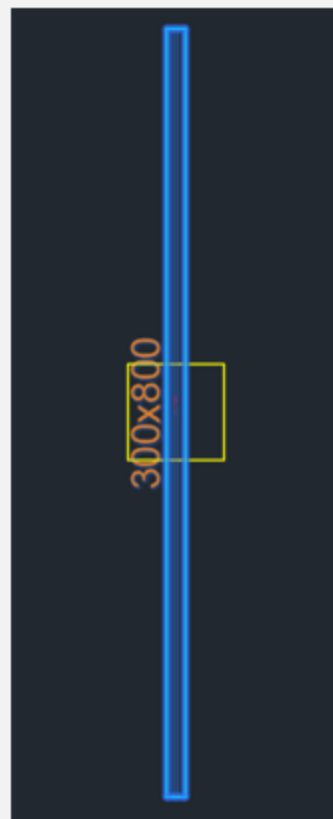
2.4 场景演示：一条梁与一根柱的场景，演示“编辑模式”的刷新效果。

第2步：进入“柱”图，且在编辑模式界面不勾选“梁”图。

进入图纸后，在梁中点位置，布置一根柱。



“梁”图不刷新
没有被柱子打断

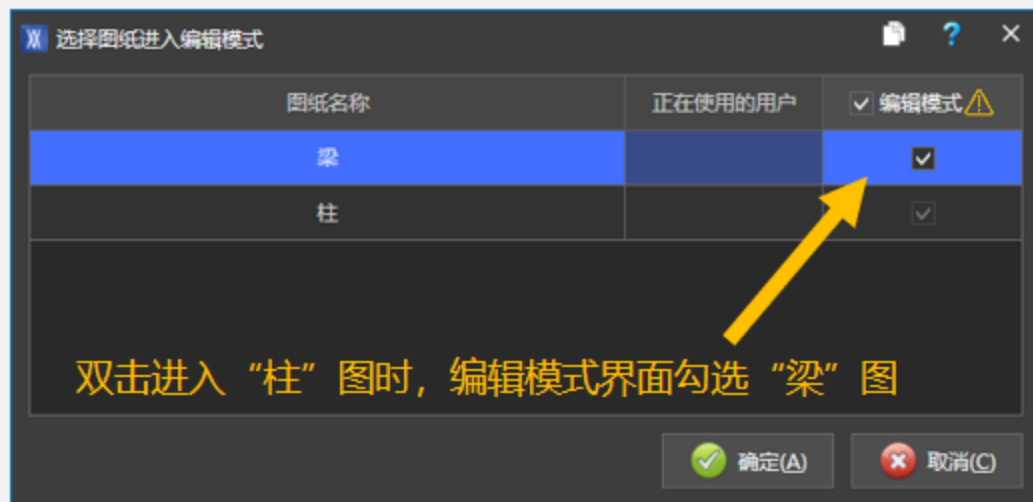


2.新增：编辑模式

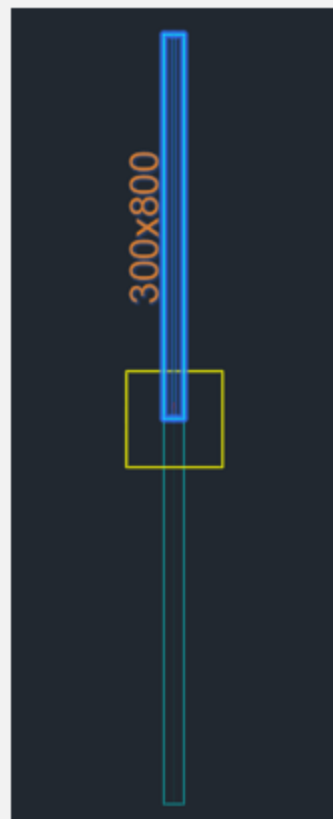
2.4 场景演示：一条梁与一根柱的场景，演示“编辑模式”的刷新效果。

第3步：在第2步操作后，保存并关闭图纸。

再次进入“柱”图，且在编辑模式界面勾选“梁”图。



“梁”图刷新
被柱子打断成两部分



■ 3.修改：总信息交互逻辑

【小迅Alpha版】

3.1 实现的效果：自己负责的且未与他人关联的设计内容，支持随时可改



为了实现上述效果，在交互中增加了两个概念：“图纸锁”和“参数锁”。

3. 修改：总信息交互逻辑

【小迅Alpha版】

3.2 图纸锁的定义：图纸具有排他性的编辑权限。

当设计图纸处于被编辑状态时，将无法再被其他人编辑，只允许只读打开。
在工程集中显示图纸为“锁定”状态。

名称	描述	锁定	更新时间
小罗与冬明	测了一个月		2024-08-09 15:36:30
总信息	楼层体系		2024-07-20 16:46:56
冬明	右侧	张冬明	2024-07-05 16:06:20
小李	桩基	桩基小李	2024-07-20 16:46:56
小罗	左侧	罗煜	2024-08-09 15:36:30
参考文件			
共享参数			
自定义截面	不允许编辑		

被别人锁定时为红色字体，被自己锁定时为白色字体

3.3 如何解开自己锁定的图纸：方式1：上传工程；方式2：撤销修改。

(交出图纸的编辑权限)

[撤销修改：放弃自上次上传成功时至撤销修改前的所有修改，并下载云工程最新版本。谨慎使用!]

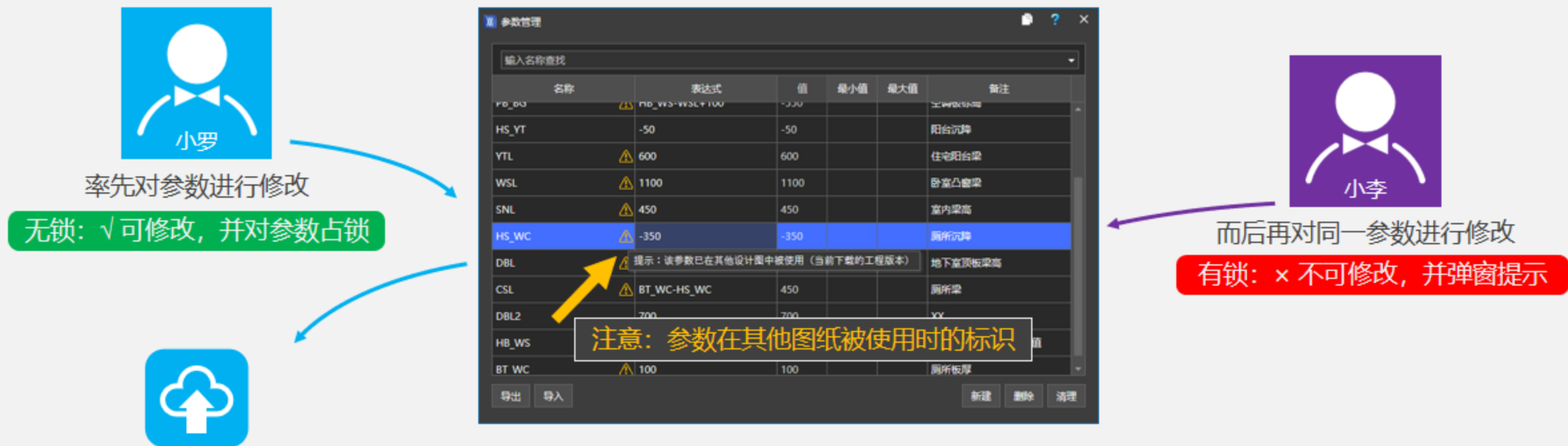
[暂时没有提供强制解开别人锁定图纸的功能]

3. 修改：总信息交互逻辑

【小迅Alpha版】

3.4 参数锁的定义：每一个工程级的参数都有相互独立的参数锁。若参数未上锁，即允许被编辑。

3.5 修改参数的场景：工程师们可以同时打开共享参数的界面，但是某个共享参数在同一时刻只允许被一个人编辑。当某个共享参数被修改时，将无法再被其他人编辑，即“参数锁”生效。

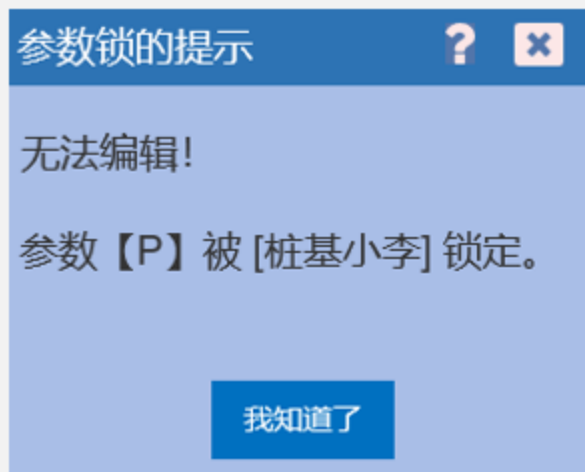


在修改参数后，保存图纸，上传工程。其他工程师在下载云工程后，将按最新的参数值刷新图纸。

■ 3.修改：总信息交互逻辑

【小迅Alpha版】

3.6 参数被锁的提示：当参数被锁定时，将无法编辑，并弹出下图提示：

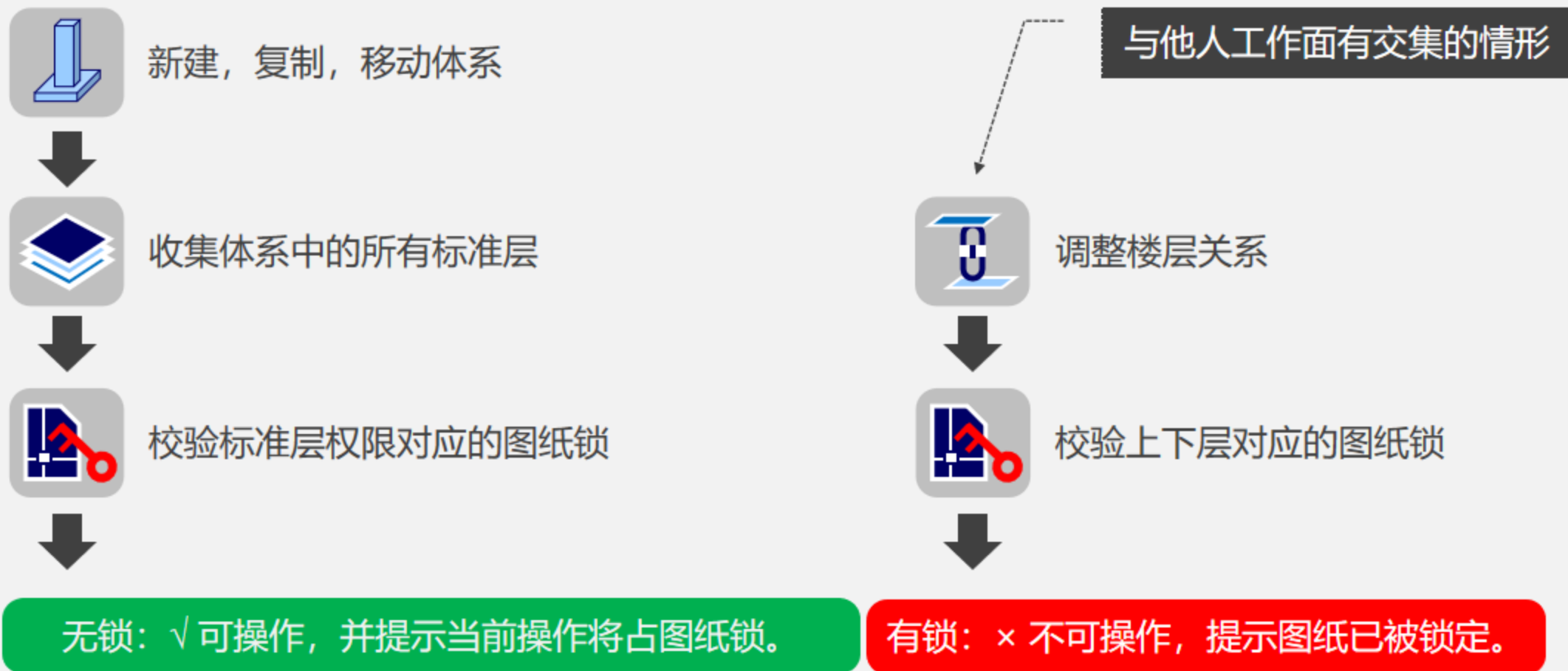


- 3.7 如何释放参数锁：
- ① 若参数被修改，可UNDO后，保存图纸，自动放锁。
 - ② 若参数被修改，且保存并关闭了图纸，需要上传或撤销修改。
 - ③ 若参数在关闭“共享参数”界面时未变化，自动放锁。

3. 修改：总信息交互逻辑

【小迅Alpha版】

3.8 常见场景的交互：



■ 3.修改：总信息交互逻辑

【小迅Alpha版】

3.9 标准层权限转移的交互：

1. 权限转移前：需要保证标准层权限的源图纸以及目标图纸的版本一致。
若不一致则需要进入编辑模式，勾选两张图纸进行刷新、保存。

[图纸版本一致：图纸刷新、保存的时间相同]

2. 权限转移中：



3. 权限转移后：同步时，需要勾选占锁的图纸，进行数据刷新、保存。

深呼吸！ 深呼吸！ 深呼吸！

联系我们

贯微建筑科技

- CDAI的先行者 -

